

- ASESG 2 (4) – Niort Clou Bouchet (1)

Le 20 octobre 2013

Composition : Maingot N

Drochon P, Nazarre P, Macouin S, Sabut M
Charrier M, Tendron R, Labonne V, Thibaud P
Ducasse T, Guerin N
Remplaçant : Rouger A, Drean Y, Fazilleau J

Avertissement : Drochon P

Nouveau duel au sommet ce dimanche, l'ASESG reçoit le leader invaincu 4 matchs 4 victoires.

Les tangos ne vont pas tarder à ouvrir la marque, dès la 6° Valentin I se fait accrocher au 40 m, l'action continue, un défenseur niortais fait une mauvaise passe, ce qui profite à Thomas D qui part seul, élimine le gardien et marque dans le but vide.

A la 13° Thomas D part à nouveau seul mais rate son face à face avec le gardien.

Pierre D, auteur d'un bon match, est averti à la 24°

On croit bien que Valentin L va doubler la mise à la 36° mais son tir trop croisé n'est pas cadré.

Finalement c'est à la 45° sur une belle action collective que Romain T lance Thomas D qui déborde, centre et Nicolas G, opportuniste, double le score.

Mi temps 2 à 0

Le Clou Bouchet va jouer son va tout dès la reprise en faisant entrer un attaquant supplémentaire.

A la 54°, un attaquant niortais s'infiltré dans la surface, l'arbitre désigne le point de pénalty, sur une faute bien peu évidente, pénalty réussi score 2 à 1

Ce que l'on craignait était arrivé, les tangos ne sont plus à l'abri d'un retour au score surtout que l'adversaire est habile pour simuler et l'arbitre tombe souvent dans le panneau.

David M fait rentrer ses remplaçants de luxe pour donner du sang neuf à l'équipe.

La délivrance va arriver à la 71° quand Thomas D, omniprésent toute la partie, voit sa frappe heurté le poteau, et Valentin L en embuscade reprend le ballon victorieusement 3 à 1

Pour conclure le score Maxime C, le capitaine du jour, lance Thomas D qui prend toute la défense de vitesse et va tromper le gardien.

Un match vu du banc joué sur un faux rythme, les tangos ont néanmoins rempli leur contrat, en battant le leader qui était, rappelons le, invaincu.

Félicitations à tout le groupe.

Florent Geay